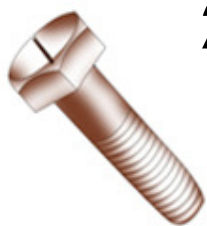


הדפסו את הדפים של חלק א של המשחק ושחקו לפי ההוראות.



ב

בֶּרֶג

בֶּרֶד



א

אֶבֶן

אֲרִיָּה



א

אֶבֶן

אֲרִיָּה



ב

בֶּרֶד

בֶּרֶג



ג

גִּיטָרָה

גְּלִידָה



ג

גִּיטָרָה

גְּלִידָה



ה

הָר

הָקָה



ד

דָּבּוּן

דָּלִי



ד

דָּבּוּן

דָּלִי



ו

וֶרֶד

וִילוֹן



ו

וֶרֶד

וִילוֹן



ה

הַר

הֶהָרָה



ח

חֲמוֹר

חֲרוּז



ז

זַחַל

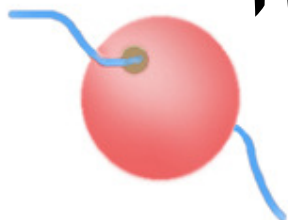
זֶפְכָּה



ז

זַחַל

זֶפְכָּה



ח

חֲמוֹר

חֲרוּז



ט

טָנֹס

טָפָה



ט

טָנֹס

טָפָה



כ

כִּסֵּא

כְּדוּר



י

יוֹנָה

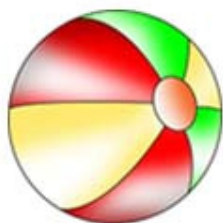
יֵין



י

יוֹנָה

יֵין



כ

כִּסֵּא

כְּדוּר



ל

לוּחַ

לִימּוֹן



ל

לוּחַ

לִימּוֹן



נ

נֶחֱשׁ

נוֹצָה



מ

מָטָה

מִשְׁאִית



מ

מָטָה

מִשְׁאִית

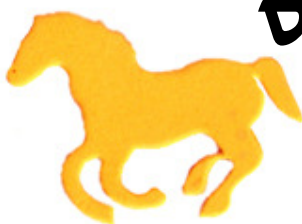
הדפיסו את הדפים של חלק ב של המשחק וצרפו לחלק א.



ס

סֵפֶר

סוּס



ס

סֵפֶר

סוּס



נ

נָחָשׁ

נוּצָה



פ

פֶּטְרִיָּה

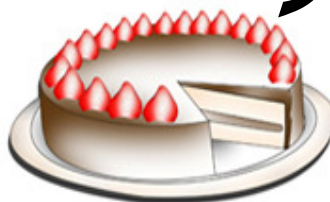
פֶּה



ע

עוֹגָה

עוֹרֵב



ע

עוֹגָה

עוֹרֵב



פ

פֶּטְרִיָּה

פֶּה



צ

צֶדֶף

צִפְרִידֶּעַ



צ

צֶדֶף

צִפְרִידֶּעַ



ר

רימון

רבה



ק

קוף

קרנף



ק

קוף

קרנף



ר

רימון

רבה



ש

שעון

שמים



ש

שעון

שמים



www.kaleylaluli.com

קלי קלילי



ת

תרנגול

תות



ת

תרנגול

תות

"סדרות זוגות" - משחק מיועד לשני שחקנים.

מטרות המשחק

1. חזרה על שמות האותיות
2. הקניית אוצר מילים
3. תרגול קריאה של מילים
4. פיתוח שפה - יכולת שאילת שאלות
5. הקניית כללי התנהגות במשחק בהתאם לחוקי המשחק.

הוראות להכנת המשחק

1. מדפיסים את הקלפים ומדביקים על נייר קשיח.
2. גוזרים את הקלפים.

לפני שמשחק

1. מראים כל קלף בנפרד, ושואלים מה שם העצם ובאיזו אות מתחיל שמו.
2. מבקשים מהילדים לקרוא את המילים הכתובות.

משחק א – מוציאים את קלף הדרקון.

מהלך המשחק

1. מערבבים את הקלפים וכל ילד מקבל 5 קלפים. את שאר הקלפים מניחים בערמה, "קופה", על השולחן עם הפנים כלפי מטה.
2. הילדים בודקים אם יש בידיהם זוגות קלפים – שתי מילים המתחילות באו זהה.
3. השחקן הראשון מבקש קלף מחברו בדרך הבאה:
אם לדוגמה השחקן מחזיק קלף ועליו אות **א** והתמונה **אבן** (כתוב באדום), הוא שואל את חברו:
האם יש לך אות **א**? אם חברו משיב בחיוב, הוא שואל האם יש לך **אריה** (כתוב באדום)?
- אם השחקן האחר מחזיק בידו **אריה**, הוא נותן את הקלף לשחקן השואל. השחקן מצרף אותו לקלף **אבן** שבידו, מניח את זוג הקלפים על השולחן ולוקח קלף מהקופה.
- אם לשחקן שנשאל אין קלף באות **א**, הוא לוקח קלף מהקופה, והתור עובר לשחקן האחר.
4. אם לשחקן נגמרו הקלפים שבידו, הוא לוקח קלף אחד מהקופה והתור עובר לשחקן האחר.
5. ממשיכים לשחק עד שנגמרים הקלפים בקופה וכל הקלפים מסודרים בזוגות.

המנצח

השחקן שצבר מספר רב יותר של זוגות.

משחק ב – ברח מהדרקון - מצרפים את קלף הדרקון.

מטרת המשחק – יצירת זוגות קלפים – כל שני קלפים מתחילים באות זהה (**אבן אריה**).

מהלך המשחק

1. מערבבים את הקלפים ומחלקים את כל הקלפים בין שני השחקנים.
2. כל שחקן בודק מהם הזוגות שברשותו, מוציא אותם מבין הקלפים, ומניח על השולחן לצידו.
3. כל שחקן מחזיק את הקלפים הנותרים בצורת מניפה עם התמונות כלפי גופו.
4. כל שחקן בתורו, מושך קלף אחד מהשחקן שמולו, מוצא את בן הזוג של הקלף שקיבל, ומצרף אל יתר זוגות הקלפים שלו שעל השולחן.
5. כל שחקן מנסה להסתיר בין קלפיו את קלף הדרקון, במטרה שהשחקן האחר לא ידע היכן הוא מוסתר, וייקח אותו ממנו.
6. המשחק מסתיים כאשר רק קלף הדרקון נשאר בידי אחד השחקנים.

המנצח

השחקן שנשאר ללא קלפים. המפסיד – השחקן שקלף הדרקון נשאר בידו.