



4 משחקים לחול המועד

שלום לכולם.

אני מצרף כאן ארבעה משחקים/אתגרים קלילים ונחמדים שתוכלו לשחק בכל עת כולל חול המועד.

ניתן לקבל חוברות נוספות ומאתגרות בשליחת בקשה לאימייל ללא תשלום

A0533180118@gmail.com

חיים כץ - הצלחה רבה!

1. **הטיול, המשימה: על הקבוצה לנחש את הסיבה המאשרת הגעה לטיול.**
הוראות: הקבוצה יושבת במעגל כשכולם רואים את כולם. מנחה הפעילות מתבונן לרגע על היושב לימינו רואה מה הוא לובש (אך שם לב שאף אחד לא עוקב אחריו) פותח את המשחק ואומר: אני יכול לבא לטיול כי לבשתי חולצה אפורה, (בדוגמא שלנו היושב לימין המנחה לבש חולצה אפורה).
כעת המנחה שואל? מי רוצה להצטרף לטיול? מי שעונה "אני" יצטרך לדעת מה עליו ללבוש בכדי להגיע לטיול, ובכל פעם צריכים לומר משהו מפריטי הלבוש של זה שיושב לימינו.
אם העונה הצליח לנחש על איזה בסיס ניתן להגיע לטיול, יאמר לו המנחה. יפה! התקבלת לטיול! ויסמן לו להיות בשקט. אם לא המנחה יאמר "בינתיים לא התקבלת". וכך ממשיכים עד שהקבוצה כולה מגלה את הדרך להגיע לטיול (ע"י זה שיאמרו שלבוש את מה שלובש זה שבימינם).
2. **המספריים:** כל המשתתפים ישובים במעגל. כעת על הקבוצה להעביר מספריים במעגל. המנחה עוקב אחרי המשתתפים. ומנסה לאתגר אותם. הסוד הוא, (-) הסוד נשמר עד שמישהו מהקהל מפצח אותו - מי שיושב עם רגל זה ע"ג זה יעביר את המספריים סגורים לזה שלידו מי שישב עם רגליים במצב רגיל יעביר את המספריים פתוחות) ובקיצור מי שמעביר את המספריים יצטרך לעשות כך: אם הוא יושב עם רגל זה על גבי זה יעביר פתוח, ואם הוא יושב רגיל יעביר הלאה את המספריים סגורות. המטרה שהציבור יבין את הקוד. וכך יוכלו להעביר. וכל פעם שיש טעות המנחה יאמר. טעות. עד שהציבור יפצח את החידה, ומישהו יכריז "אני יודע את הפתרון", ויאמר את הסוד מספריים רגל על רגל = מספרים סגורות. ולהפך.
3. **חידת גפרורים אחרת.**
 קחו 10 גפרורים ופזרו אותם בצורה מסוימת ע"ג השולחן ותנו לאנשים סביבכם להתבונן בגפרורים. תשאלו אותם מה המספר המדויק פה? הם ינסו לענות לפי הגפרורים אבל התשובה היא לפי מספר האצבעות שאתם שמים על השולחן.
4. **תחרות מספרים באוויר**
 נעמדים בזוגות אחד מול השני. ופוצחים בתחרות כתיבת מספרים באוויר עם האצבע. בהנתן האות, כותבים באוויר מ 1 ועד 20 במהירות שיא מספר אחרי מספר. הראשון שמצליח להגיע עד 20 הוא המנצח (כתיבה באוויר עם האצבע פירושה לצייר עם אצבע ימין באוויר מספרים. למשל מספר 1 מושיטים את האצבע ומורידים אותה במהירות כלפי מטה. כך יצרת מספר 1).
 אם הקבוצה התחברה. פותחים סבב נוסף עד 30 וכן הלאה.

לגבי משחקים הכתובים כאן, גלו גמישות בכללים לפי אופי של הקבוצה!



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



מסעות



שטח