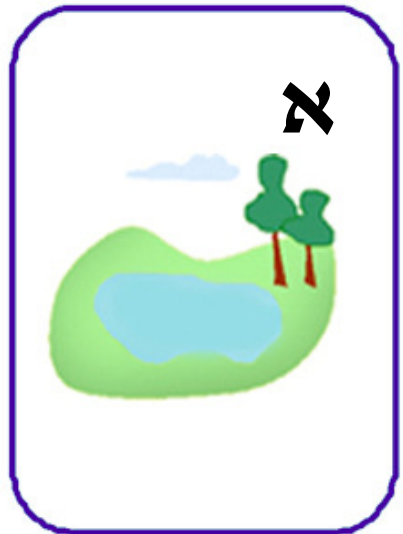
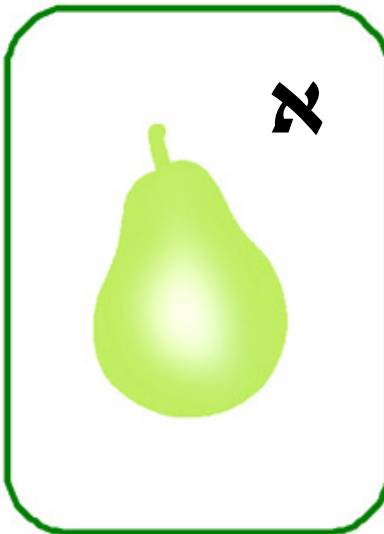
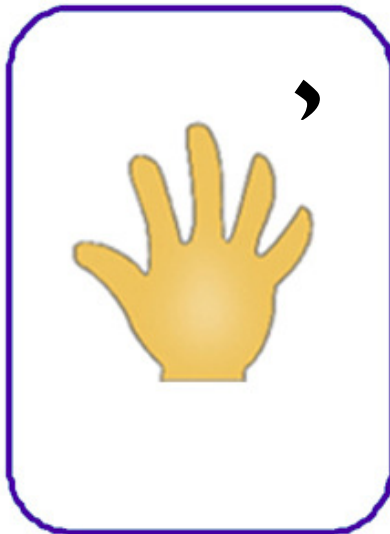


הדפיסו את הדפים ועבדו לפי הוראות המשחק בעמוד 4.



<p>ד</p> 	<p>ט</p> 	<p>ט</p> 
<p>ג</p> 	<p>פ</p> 	<p>פ</p> 
<p>ג</p> 	<p>ג</p> 	<p>ג</p> 

ע



ע



ח



א



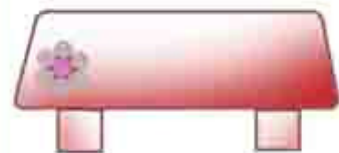
א



ח



מ



מ



ב





אות בתחילת מילה - משחק לשני משתתפים.

מטרות המשחק:

1. חזרה על מילים שנלמדו
2. זיהוי אותיות: א, ב, ג, ד, ז, ח, ט, י, כ, מ, נ, ע, פ, צ
3. התאמת אות לצליל

חלקי המשחק:

29 קלפי תמונות: 14 קלפים במסגרת ירוקה ו- 14 קלפים במסגרת סגולה. קלף אחד – פר נוגח.

לפני המשחק:

מדפיסים את הקלפים, מדביקים על נייר קשיח. מדביקים מאחורי כל קלף מדבקה מאותו הסוג (לשם זיהוי הקלפים) וגוזרים.

מהלך המשחק:

1. מחלקים את הקלפים לשתי ערמות לפי הצבעים: **ירוק** ו**סגול**. מניחים את שתי הערמות על השולחן כשהפנים כלפי מטה לפי הסדר הבא:
בראש השולחן מניחים את הקלפים ה**סגולים**.
בצד ימין מניחים את הקלפים ה**ירוקים**.
2. פותחים 4 קלפים **סגולים** ומניחים בשורה בראש השולחן.
3. השחקן הראשון לוקח קלף מהערמה ה**ירוקה**, מניח לידו ואומר את שם התמונה שלקח ואת שם האות שבתחילת המילה, ומחפש אם יש, בין ארבעת הקלפים ה**סגולים**, קלף נוסף שמתחיל באותה אות. אם מצא קלף תואם, הוא לוקח אליו את זוג הקלפים ופותח קלף חדש מערמת ה**סגולים** כך ששוב יש 4 קלפים **סגולים** על השולחן.
- אם לא מצא קלף תואם, הוא משאיר את הקלף הירוק פתוח לידו, והתור עובר לשחקן הבא.
4. השחקן שני פועל כמו השחקן הראשון. הוא לוקח קלף **ירוק**, ומחפש קלף **סגול** תואם. אם מצא קלף תואם, הוא לוקח אליו את זוג הקלפים ופותח קלף חדש מערמת ה**סגולים** כך ששוב יש 4 קלפי **סגולים** והתור עובר לשחקן הראשון.
5. השחקן הראשון, לוקח קלף **ירוק**, בודק אם בין הקלפים ה**סגולים** שנפתחים יש קלף תואם לכל הקלפים שבידו. אם מצא לוקח אליו.
6. מי שמקבל "**פר נוגח**", זוכה בתור נוסף.
7. כאשר מסתיימים הקלפים בקופה, ממשיכים לשחק, כל אחד בתורו, עם הקלפים שעל השולחן.
8. המשחק מסתיים כאשר כל הקלפים מסודרים בזוגות.

המנצח

מנצח השחקן שברשותו מספר רב יותר של זוגות קלפים.